

Bericht über das 5. Projekttreffen des Erasmus+ Projekts: MathGAMES

Freitag, 20.01.2017 bis Sonntag, 22.01.2017 in Cerveteri, Italien

Teilnehmer:



The Math-GAMES-Group inside the Istituto Comprensivo Cena in Cerveteri, Italy

The following persons took part in the meeting:

- Germany Volkshochschule (Co-ordinator): Roland Schneidt, Heinrich Hausknecht
- Germany Agentur Kultur: Dr. Jürgen Halberstadt, Dagmar Haury
- Bulgaria: Nikoleva Radost, Galina Dimova
- Cyprus: Gregory Makrides
- Greece: Thodoris Zevgetis, Evgenia Lazaraki
- France: Catalina Voican, Robert Adam
- Italy: Domelita Di Maggio, Laura Timpano, Francesca Borzillo
- Romania: Georgeta Adam, Ion Adam

TOP 1: Begrüßung und Berichte

Das Arbeitstreffen des „5th Meeting“ fand an der „Istituto Comprensivo Cena, Via Settevene Palo 338, 0052 Cerveteri (RM)“ statt und begann am Samstag, 21.01.2017 um 09:30 Uhr. Am Abend vorher trafen sich die Projektteilnehmer zu einem informellen Abendessen mit Gedankenaustausch in einem traditionellen Restaurant.

Als verantwortliche Organisatoren dieses Projekttreffens in Cerveteri begrüßte die Schulleiterin der Schule Francesca Borzillo und die Konrektorin und Mitarbeiterin im Projekt Domelita Di Maggio die Teilnehmerinnen und Teilnehmer und wünschte allen einen schönen Aufenthalt in Paris.

Roland Schneidt, der Co-ordinator des Projekts, begrüßte ebenfalls ganz herzlich alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer und bedankte sich für die gute Organisation vor Ort. Er bedankte sich bei allen Projektpartnern für die geleistete Arbeit und die gelieferten Arbeitsergebnisse zum Output O2.

Er hat mittlerweile eine aktualisierte Version des Guidebook als Printversion erstellt. Jeder Projektteilnehmer erhielt ein Exemplar.

Anschließend ermunterte Roland Schneidt die Projektpartner zu einer entsprechenden Öffentlichkeitsarbeit vor Ort und bat, diese auch ihm zukommen zu lassen. In den jeweiligen Veröffentlichungen ist darauf hinzuweisen, dass dieses Projekt von der EU finanziert wird.

Roland Schneidt wird bei einer Konferenz über „basic education“ in Hamm (Nordrhein-Westfalen) dieses Projekt den Konferenzteilnehmern vorstellen. Außerdem wird er im März 2017 bei der Euromath-Konferenz in Bukarest einen Workshop zu „Mathgames“ leiten.

TOP 2: Rückblick auf die bisherigen Arbeitsergebnisse und auf den Fortschritt des Projektes.

Roland Schneidt gab einen kurzen Rückblick über den bisherigen Verlauf des Projektes und einen Ausblick zum weiteren Verlauf. Er stellte fest, welche Produkte bereits erschienen bzw. veröffentlicht sind. Die momentane Aufgabe besteht in der Übersetzung des Guidebook in die jeweilige Landessprache. Nach Rücksprache mit den Teilnehmern bleibt der ursprüngliche Termin für die Fertigstellung dieser Übersetzungen bestehen. Bis zum 28.02.2017 senden die Projektteilnehmer einen ersten Entwurf der Übersetzung an den Co-ordinator Roland Schneidt. Der Zeitplan bis Mai 2018 wird mit den Projektteilnehmern abgesprochen und beschlossen (siehe Anlage). Insbesondere verwies der Co-ordinator auf die Inhalte, den Ablauf und die zu erstellenden Ergebnisse der „Dissemination-Conferences“, die im Zeitraum Sept. – Dez. 2017 stattfinden sollen.

TOP 3: Die Homepage von Math-Games als Arbeitsplattform

Roland Schneidt stellte nochmals den Aufbau und die Inhalte der Homepage mit den entsprechenden Arbeitsmaterialien und Arbeitsergebnissen vor und verwies auf die zahlreichen Downloadmaterialien. Er erläuterte welche Teile der Öffentlichkeit zugänglich sind und welche Teile nur den Projektteilnehmern im Passwort geschützten Bereich zur Verfügung stehen. Auf der Homepage ist jeweils die aktuelle Version des Guidebook hinterlegt. Für die Übersetzung des Guidebook in die jeweilige Landessprache laden die Teilnehmer diese Version als Arbeitsgrundlage herunter. Roland Schneidt erläuterte die Besonderheiten der Handhabung bei Bildern und Grafiken dieser Downloadversion. Diese wurde von ihm so gestaltet, dass die Beschriftungen und Texte der Englischen-Version leicht in die jeweilige Landessprache abgeändert werden können.

TOP 4: Besprechung der Formalien für den Druck des Guidebook

Roland Schneidt bespricht mit den Teilnehmern die neuesten Regularien des Erasmus+ Programms und verwies hier auch auf das Handbuch für die Projektleitung. Insbesondere wurden die Regularien für die Zuweisung der Höhe der Gelder für die Druckkosten und der Abrechnung personenbezogener Kosten ausführlich erläutert. Beim nächsten Projekttreffen sollen sich die Projektpartner entscheiden, ob sie den Druck des jeweiligen Guidebook in ihrem Land selbst organisieren oder beim Co-ordinator in Auftrag geben.

TOP 5: Diskussion der Teilnehmer zur bisherigen Arbeit

Die Projektpartner diskutierten über besondere Herausforderungen des Math-Games-Projekts. Alle Projektpartner sind mit dem bisherigen Verlauf sehr zufrieden.

TOP 6: Teacher Training Course

Der Projektteilnehmer Gregory Makrides von der Cyprus Mathematical Society stellte den Teilnehmern einen Vorschlag zur inhaltlichen Durchführung eines 5-tägigen Teacher Training Courses (Output O3) vor.

TOP 7: Quarter Report

Roland Schneidt gab Hinweise zum nächsten Quarter-Report und zur Verwendung und Abrechnung der Projektgelder.

TOP 8: Kulturprogramm

Das Projekttreffen endete mit einer kurzweiligen Führung durch die „Nekropolis della Banditaccia“ in Cerveteri. Hier bekamen die Teilnehmer einen interessanten Einblick in die etruskische Kultur.

Das 5. Projekttreffen wurde evaluiert und mit guten bis sehr guten Bewertungen versehen (siehe Anlage). Dieses Projekttreffen war wiederum für alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer sehr informativ und gewinnbringend. Die Teilnehmerinnen und Teilnehmer sind mit der Projektleitung durch den Co-ordinator Roland Schneidt äußerst zufrieden.

Gez. Heinrich Hausknecht, Evaluator
Bad Kötzting, 26.01.2017



Evaluation Sheet

Fifth MEETING of the Erasmus+ project: **MathGAMES**

Friday, 20.01.2017 - Sunday, 22.01.2017 in Cerveteri, Italy

For a continuous optimization of our project, we are very interested in your honest opinion. Therefore we ask you to give us your reviews.

1. Preparation and implementation (please tick)	very good	good	medium	bad	If you tick medium or a bad , please explain
How satisfied were you with preparations (letter of invitation, time specifications and confirmation letter)?	100%				
How do you rate the conference (room, catering)?	83,3 %	16,7%			
Do you keep the amount of time for the individual program points for adequate?	66,7 %	33,3%			

2. Substantive review (please tick)	very good	good	medium	bad	If you tick medium or a bad , please explain
How do you evaluate the comprehensibility of the information about the progress of the project?	100%				
How do you evaluate the comprehensibility of the content of output O2 Guidebook in english-version?	100%				
Are the work orders for your work clearly and understandably formulated?	83,3 %	16,7%			
Was enough time for exchange of ideas?	66,7 %	33,3%			
How do you evaluate the work atmosphere?	100%				

In general, I would like to say the following:
<p>Thank you for this useful meeting. Everything was exceptional.</p>

Many thanks!